**Training Document**

**Process 1:**  
  Tài liệu tham khảo:  
  Nghiên cứu các khái niệm cơ bản:

* + Activity:Phương thức hoạt động, khái niệm bản chất,vai trò, vòng đời của 1    activity:<http://developer.android.com/guide/topics/fundamentals.html#acttask>
  + Layout: nghiên cứu các loại layout có trong android:[http://developer.android.com/guid](http://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout.html) [e/topics/ui/declaring-layout.html](http://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout.html)

     note: sau khi đọc kĩ layout trên trang developer , sẽ đọc :

<http://mobiforge.com/designing/story/understanding-user-interface-android-part-1-layouts>

   để hiểu kĩ hơn.

* Widget: các loại widget có example: button, text editor. cần tìm hiều các attribute của các widget
* Tìm hiểu+ thực hành một số bài tập mẫu trên trang về layout

**Process 2:**

     1. Thực hành các bài tập mẫu trên: <http://developer.android.com/resources/index.html>

     Trong quá trình thực hành sẽ tìm hiểu được:

* Cách tổ chức 1 project.
* Cách bố trí layout
* Cách tương tác với cơ sở dữ liệu

    
   2. Project mẫu do công ty đưa ra: test đợt 1: về cách thức tổ chức layout, code, và process trong pr

**Process 3:**

* **Tìm hiểu cách tương tác giữa các activtiy--( Từ khóa: Intent Activity)**
* **Content provider---- các loại**
* **Data storage; có bao nhiêu loại storage.**
* Cách tái sử dụng lại các layout, effect.
* Custom các view, adapter cho các view.
* **Broadcast Receiver**
* **Service**

Thời gian : trong vòng 2 tuần đầu  trải qua được  process 1 và process 2. Có báo cảo hàng ngày cho người chịu trách nhiệm training.